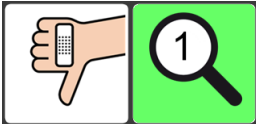


Der Benutzer verwendet Eigenschaftswörter, um eine Interaktion zu beschreiben oder zu kommentieren.

gut  Unity60 Modul 6	schlecht  Unity60 Modul 6	heiß  Unity60 Modul 6	kalt  Unity60 Modul 6
groß  Unity60 Modul 6	klein  Unity60 Modul 6	nass  Unity60 Modul 6	trocken  Unity60 Modul 6
schwer  Unity60 Modul 6	leicht  Unity60 Modul 6	neu  Unity60 Modul 6	alt  Unity60 Modul 6
schnell  Unity60 Modul 6	langsam  Unity60 Modul 6	voll  Unity60 Modul 6	leer  Unity60 Modul 6
falsch  Unity60 Modul 6	richtig  Unity60 Modul 6	toll  Unity60 Modul 6	doof  Unity60 Modul 6

laut  Unity60 Modul 6	leise  Unity60 Modul 6	schmutzig  Unity60 Modul 6	sauber  Unity60 Modul 6
lang  Unity60 Modul 6	kurz  Unity60 Modul 6	viel  Unity60 Modul 6	wenig  Unity60 Modul 6
kaputt  Unity60 Modul 6	und  Unity60 Modul 6		